
Pour bien commencer
avec
SCRATCH

Version 1.4

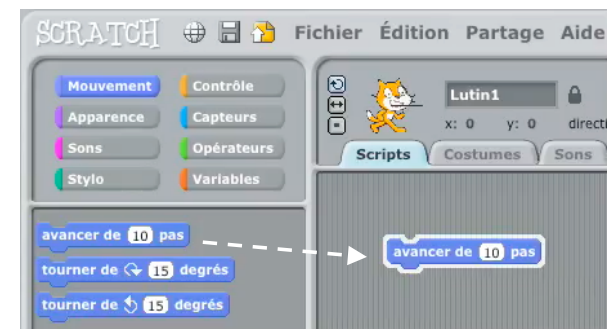


<http://scratch.mit.edu>

1 Déplace-toi



Déplace le bloc de commande **avancer de ... pas** dans l'aire des scripts.



Clique sur le bloc pour faire avancer le chat de 10 pas.

2 Ajoute des sons



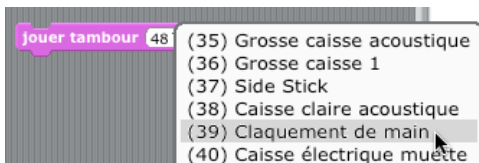
Clic

Déplace le bloc de commande **jouer du tambour ... pour ... temps** et assemble le au-dessous du bloc de commande **avancer de ... pas**.



Clique et écoute.

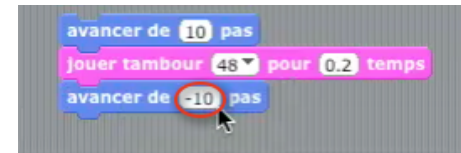
Si tu n'entends pas le son, vérifie que les paramètres de son de ton ordinateur sont corrects.



Tu peux choisir des sons différents à partir du menu déroulant.

SCRATCH

3 Commence par une danse



Ajoute un autre bloc de commande **avancer de ... pas**.
Clique à l'intérieur du bloc et ajoute un signe moins.



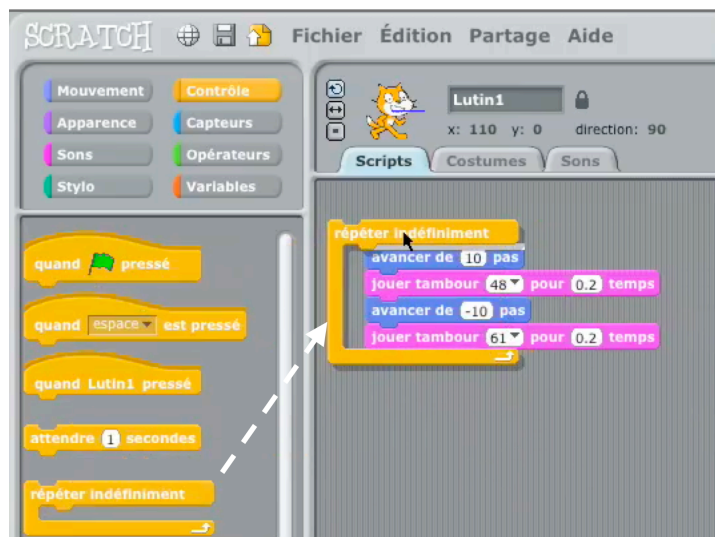
Clique sur n'importe quel bloc pour lancer l'exécution de la pile.



Ajoute un bloc de commande **jouer du tambour ... pour ... temps** ensuite choisis un autre son et clique pour exécuter.

<http://scratch.mit.edu>

4 Encore et encore



Déplace un bloc de commande **répéter indéfiniment** et place-le sur le dessus de la pile.
La bouche du bloc de commande **répéter indéfiniment** entoure les autres blocs.



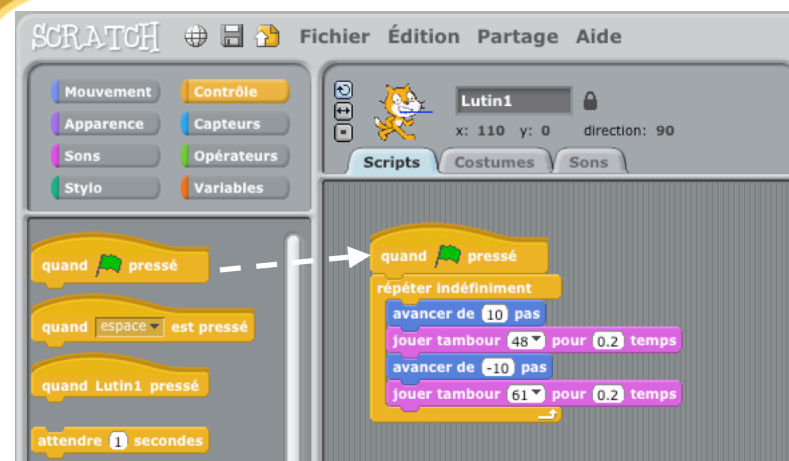
Clique pour exécuter.

Tu peux cliquer sur n'importe quel bloc pour exécuter la pile.

Pour arrêter, clique sur le bouton stop en haut de l'écran.



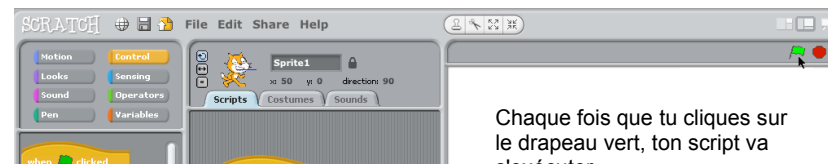
5 Le drapeau vert



Déplace le bloc de commande



et assemble-le sur le dessus de la pile.



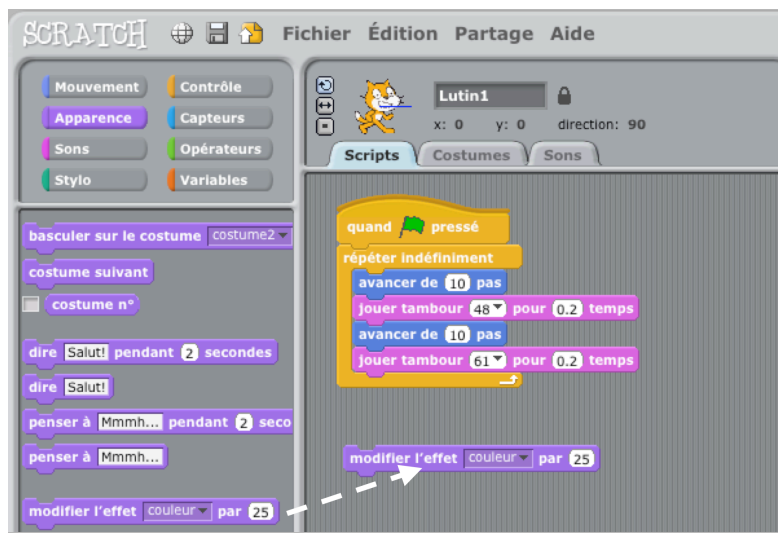
Chaque fois que tu cliques sur le drapeau vert, ton script va s'exécuter.

Pour arrêter, clique sur le bouton d'arrêt.



6 Change les couleurs

Maintenant, essayons quelque chose de différent...

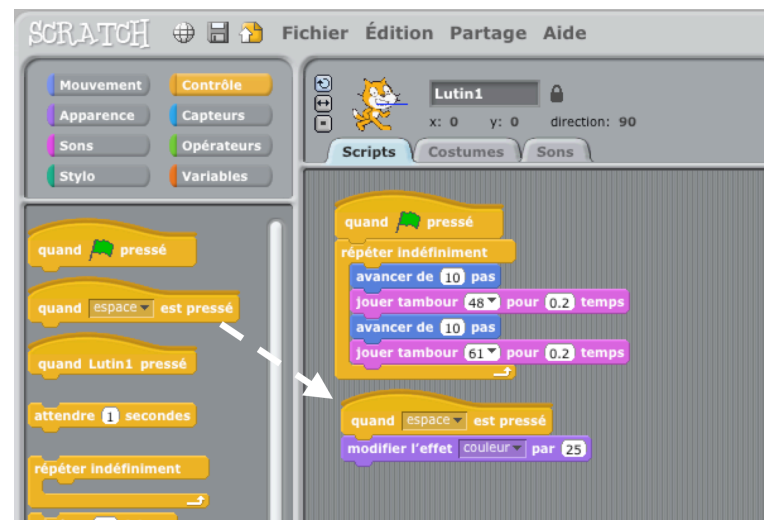


Déplace un bloc de commande **modifier l'effet ... par**

modifier l'effet couleur par 25

Clique pour voir ce qui se passe.

7 En appuyant sur une touche

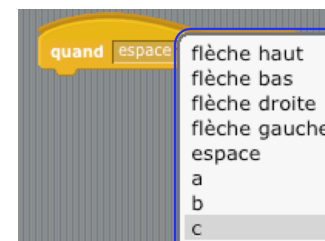


Déplace un bloc de commande
et assemble-le au-dessus du bloc

quand espace est pressé



Appuie sur la barre espace
sur ton clavier.

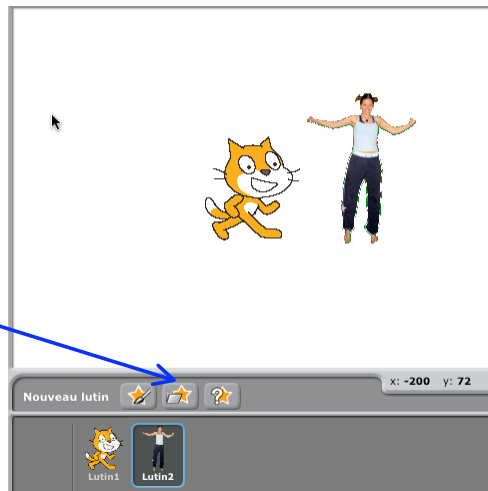


Tu peux choisir ta touche
préférée à partir du menu
déroulant.




8 Ajoute un lutin

On appelle chaque objet dans Scratch un lutin (en anglais Sprite).


Pour ajouter un nouveau lutin, clique sur l'un de ces boutons.



BOUTONS NOUVEAU LUTIN:

-  Dessine ton propre lutin.
-  Choisis un nouveau lutin dans un dossier.
-  Obtiens un lutin au hasard.



Pour ajouter ce lutin, clique  Ensuite va au dossier "people" et puis choisis "jodi1".

9 Découvre !

Maintenant tu peux dire au lutin ce qu'il doit faire.
Essaie les étapes suivantes ou découvre toi-même.

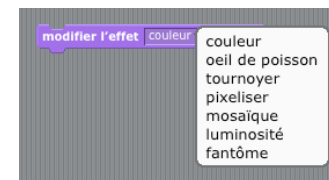


DIRE QUELQUE CHOSE

Clique sur le bouton de la catégorie **Apparence** et déplace le bloc de commande **dire ... pendant ... secondes**.

Clique à l'intérieur du bloc **dire ...** et change les mots.

Essaie le bloc **penser ...**, aussi.



LES EFFETS D'IMAGE

Utilise le menu déroulant pour choisir des effets différents.

Ensuite clique sur le bloc pour voir le changement.

Pour effacer les effets, clique sur le bouton Stop.



10 Découvre plus!



AJOUTE UN SON

Clique sur l'onglet **Sons** .
Enregistre ton propre son.
Ou **Importe** un fichier son
(MP3, AIF, or WAV format).



Clique sur l'onglet **Scripts**, et
utilise le bloc de commande **jouer
le son**.

Choisis ton son à partir du menu
déroulant.



AJOUTE UNE SIMULATION

En alternant entre les costumes,
tu peux alterner les lutins.

Pour ajouter un nouveau costume,
clique sur l'onglet **Costumes** .

Clique sur **Importer** pour ajouter un
deuxième costume.
(Par exemple, essaie l'image "jodi2"
du dossier "People".)



Clique sur l'onglet **Scripts**.

Crée un script qui permet de
passer d'un costume à l'autre.

<http://scratch.mit.edu>

SCRATCH

<http://info.scratch.mit.edu/Support>

Tu peux créer de nombreux types de projets avec Scratch.



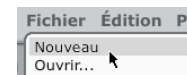
Pour voir des **exemples de
projets**, sélectionne **Ouvrir** dans
le menu déroulant **Fichier**.



Ensuite, clique sur le bouton
Exemples, et choisis l'un des
dossiers.



Tu peux tenter de commencer
avec une photo de toi-même.
Ou ton personnage favori. Ou
commence par animer les
lettres de ton nom.



Quand tu as une idée de nouveau projet,
sélectionne **Nouveau** dans le menu
déroulant **Fichier** et commence à créer.



Clique sur **Partage** pour
télécharger ton projet sur le site
web de Scratch :
<http://scratch.mit.edu>.

Visite le site web de Scratch
pour en apprendre plus!



<http://scratch.mit.edu>

SCRATCH

<http://scratchfr.free.fr>