

\*\*\*  
Pour bien commencer  
avec  
**SCRATCH**

Version 1.4



\*\*\*  
<http://scratch.mit.edu>

# 1 Déplace-toi



Déplace le bloc de commande **avancer de ... pas** dans l'aire des scripts.

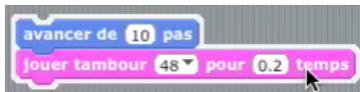


Clique sur le bloc pour faire avancer le chat de 10 pas.

## 2 Ajoute des sons

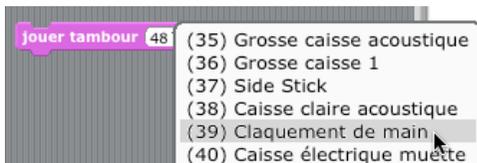


Déplace le bloc de commande **jouer du tambour ... pour ... temps** et assemble le au-dessous du bloc de commande **avancer de ... pas**.



Clique et écoute.

Si tu n'entends pas le son, vérifie que les paramètres de son de ton ordinateur sont corrects.

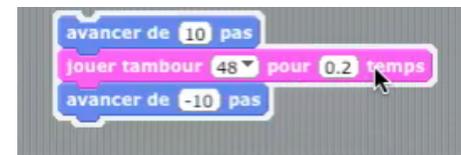


Tu peux choisir des sons différents à partir du menu déroulant.

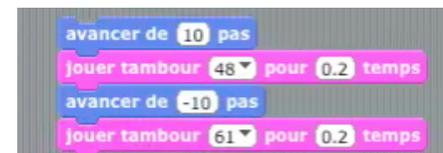
## 3 Commence par une danse



Ajoute un autre bloc de commande **avancer de ... pas**.  
Clique à l'intérieur du bloc et ajoute un signe moins.

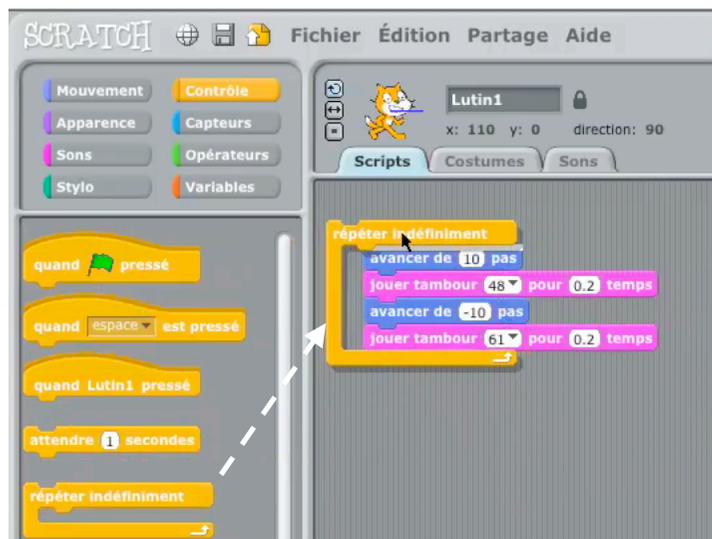


Clique sur n'importe quel bloc pour lancer l'exécution de la pile.

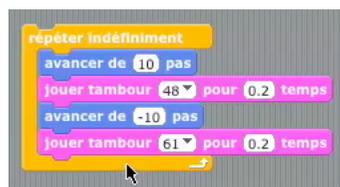


Ajoute un bloc de commande **jouer du tambour ... pour ... temps** ensuite choisis un autre son et clique pour exécuter.

## 4 Encore et encore



Déplace un bloc de commande **répéter indéfiniment** et place-le sur le dessus de la pile.  
La bouche du bloc de commande **répéter indéfiniment** entoure les autres blocs.



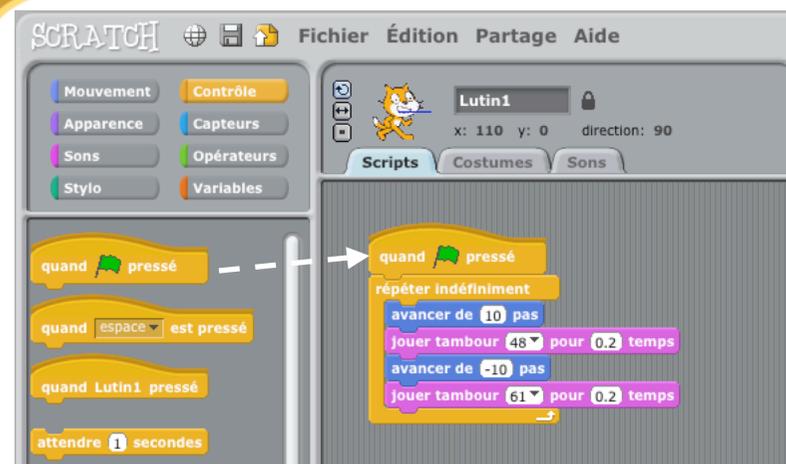
Clique pour exécuter.

*Tu peux cliquer sur n'importe quel bloc pour exécuter la pile.*

Pour arrêter, clique sur le bouton stop en haut de l'écran.



## 5 Le drapeau vert



Déplace le bloc de commande **quand le drapeau vert est cliqué** et assemble-le sur le dessus de la pile.



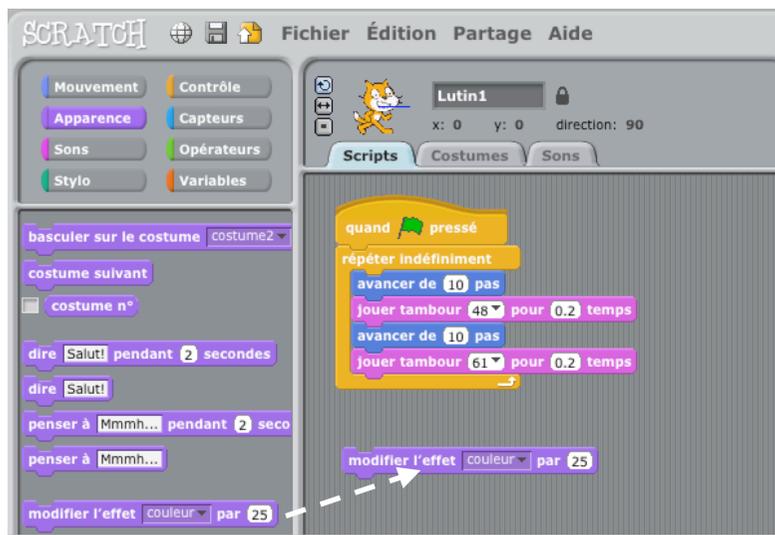
Chaque fois que tu cliques sur le drapeau vert, ton script va s'exécuter.

Pour arrêter, clique sur le bouton d'arrêt.



## 6 Change les couleurs

Maintenant, essayons quelque chose de différent...

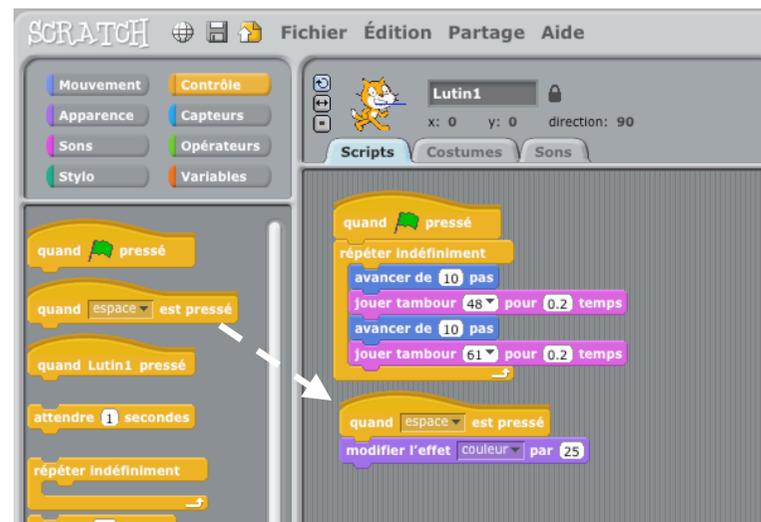


Déplace un bloc de commande **modifier l'effet ... par**

**modifier l'effet couleur par 25**

Clique pour voir ce qui se passe.

## 7 En appuyant sur une touche

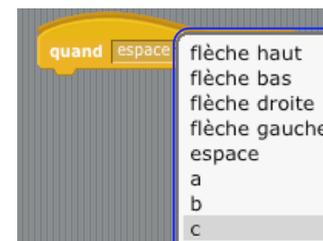


Déplace un bloc de commande  
et assemble-le au-dessus du bloc

**quand espace est pressé**



Appuie sur la barre espace  
sur ton clavier.

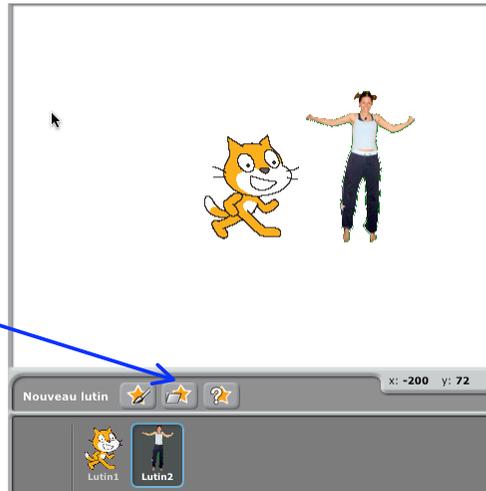


Tu peux choisir ta touche  
préférée à partir du menu  
déroulant.

## 8 Ajoute un lutin

On appelle chaque objet dans Scratch un lutin ( en anglais Sprite ).

Pour ajouter un nouveau lutin, clique sur l'un de ces boutons.



### BOUTONS NOUVEAU LUTIN:

-  Dessine ton propre lutin.
-  Choisis un nouveau lutin dans un dossier.
-  Obtiens un lutin au hasard.



Pour ajouter ce lutin, clique  Ensuite va au dossier "people" et puis choisis "jodi1".

## 9 Découvre !

Maintenant tu peux dire au lutin ce qu'il doit faire.  
Essaie les étapes suivantes ou découvre toi-même.



### DIRE QUELQUE CHOSE

Clique sur le bouton de la catégorie **Apparence** et déplace le bloc de commande **dire ... pendant ... secondes**.

Clique à l'intérieur du bloc **dire ...** et change les mots.

Essaie le bloc **penser ...**, aussi.



### LES EFFETS D'IMAGE

Utilise le menu déroulant pour choisir des effets différents.

Ensuite clique sur le bloc pour voir le changement.

Pour effacer les effets, clique sur le bouton Stop.



# 10 Découvre plus!



## AJOUTE UN SON

Clique sur l'onglet **Sons** .  
**Enregistre** ton propre son.  
Ou **Importe** un fichier son  
(MP3, AIF, or WAV format).



Clique sur l'onglet **Scripts**, et  
utilise le bloc de commande **jouer  
le son**.

Choisis ton son à partir du menu  
déroulant.



## AJOUTE UNE SIMULATION

En alternant entre les costumes,  
tu peux alterner les lutins.  
Pour ajouter un nouveau costume,  
clique sur l'onglet **Costumes** .  
Clique sur **Importer** pour ajouter un  
deuxième costume.  
(Par exemple, essaie l'image "jodi2"  
du dossier "People".)



Clique sur l'onglet **Scripts**.  
Crée un script qui permet de  
passer d'un costume à l'autre.

<http://scratch.mit.edu>

SCRATCH

<http://info.scratch.mit.edu/Support>

Tu peux créer de nombreux types de projets avec Scratch.



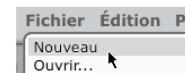
Pour voir des **exemples de  
projets**, sélectionne **Ouvrir** dans  
le menu déroulant **Fichier**.



Ensuite, clique sur le bouton  
**Exemples**, et choisis l'un des  
dossiers.



Tu peux tenter de commencer  
avec une photo de toi-même.  
Ou ton personnage favori. Ou  
commence par animer les  
lettres de ton nom.



Quand tu as une idée de nouveau projet,  
sélectionne **Nouveau** dans le menu  
déroulant **Fichier** et commence à créer.



Clique sur **Partage** pour  
télécharger ton projet sur le site  
web de Scratch :  
<http://scratch.mit.edu>.

Visite le site web de Scratch  
pour en apprendre plus!



<http://scratch.mit.edu>

SCRATCH

<http://scratchfr.free.fr>